1. Zelfreflectie

Toen we met het project begonnen ging ik vol goede moed aan de slag met scrum en het programma. Mijn eerste taakje was om het programma verbinding te laten maken met de database. Na lang en veel proberen is dit helaas uiteindelijk niet gelukt en heeft iemand anders dit moeten afmaken. Dit is misschien als een goede samenvatting te zien van mijn contributie aan dit project qua programmeren. Waar sommige teamleden heel makkelijk en snel functionaliteit konden schrijven (maar daarover later meer), vond ik het moeilijk om de grafische interface (wxWidgets) te begrijpen en hiermee te werken, en kreeg ik relatief weinig werk gedaan in relatief veel tijd.

Echter is het me wel gelukt om stukken functionaliteit toe te voegen, en heb ik iedere week mijn best gedaan om iets bij te dragen aan het programma. Ik heb verder geen bijdrage gehad aan de constructie van de website, maar ik heb me in de laatste anderhalve week wel volledig toegelegd op het testen van de website en het programma. Hier heb ik vooral veel tijd gestoken in het zo secuur mogelijk opstellen van de testtabellen.

Al met al kan ik zeggen dat ik veel tijd heb gestoken in het project en dat ik veel geleerd heb over grafische interfaces, git, object-georiënteerd programmeren en hoe een software project in zijn werk gaat, waarmee ik denk dat ik zeker in aanmerking kom om dit vak te halen.

1. Peer reviews
   1. Axel

Axel had, net als wel meer mensen, veel moeite met het begrijpen van de manier waarop het programma werd geprogrammeerd. Echter leek hij ook wat moeite te hebben met de website, waardoor hij qua functionaliteit weinig toe heeft kunnen voegen. Wel heeft hij samen met mij alles getest en heeft hij de requirements list opgesteld.

* 1. Eline

Net als Axel vond Eline het moeilijk om functionaliteit aan het programma toe te voegen. Wel is ze verantwoordelijk geweest voor het schrijven van de gehele user manual, alles spellingchecken en heeft ze een ER diagram gemaakt van de database. Verder wist ze de rest goed te motiveren om aan het werk te gaan.

* 1. Hanjo

Hanjo was een van onze twee programmeerhelden. Samen met Koen heeft hij het overgrote deel van het programma geschreven. Bovendien heeft hij alle UML diagrammen gemaakt, het scrumproces op gang gehouden, en veel feedback gegeven op het werk van anderen. Ook was hij vaak bereid om mij te helpen als ik ergens mee vastliep.

* 1. Koen

Zoals eerder gezegd was Koen samen met Hanjo verantwoordelijk voor de meeste functionaliteit in ons programma. Bovendien heeft hij de server en git-repository opgezet en is hij degene die heeft voorgesteld om met wxWidgets te gaan werken omdat dat het best bij onze voorkeuren paste. Zonder de kennis van Koen was dit project beduidend veel minder soepel gelopen.

* 1. Wouter

Wouter heeft in de eerste paar weken relatief weinig gedaan, omdat ook hij moeite had met wxWidgets doorgronden. Daarna heeft hij zich op de website gestort, waarvan hij bijna alle functionaliteit heeft geschreven . Ook was Wouter onze notulist tijdens afspraken met meneer Oppa en was hij niet bang om ongenoegen te uiten als er te weinig gewerkt werd.